

Аннотация на программу «МОДЕЛИРОВАНИЕ НА КОМПЬЮТЕРЕ»

Цель программы - сформировать первоначальные навыки работы с компьютером.

Данный курс рассчитан на обучающихся 3-4 класса (9 – 11 лет), содержит теоретическую и практическую части. Программа курса рассчитана на 2 года обучения. Занятия проводятся 1 раз в неделю. Всего 144 часа в 3-4 классах в год.

Программа занятий включает в себя знакомство с растровыми и векторными графическими редакторами, совершенствует методику преподавания изобразительного искусства, связана с отбором наиболее эффективных методов и приемов обучения, поиском новых средств, способствующих развитию творческого мышления учащихся, формированию и развитию у них чувства вкуса и эстетики.

В основу данной программы положена компьютеризация, где ПК служит дидактическим средством интенсификации учебного процесса, углубления приобретаемых знаний, расширения технического кругозора обучаемых.

Учащиеся знакомятся с такими компьютерными программами как Paint, Tux Paint, работают в текстовом редакторе Microsoft Word, учатся делать презентации в программе Microsoft PowerPoint, занимаются 3D моделированием в программе Lego Digital Designer, учатся азам Lego программирования.

В соответствии с требованиями ФГОС дополнительное образование организуется по направлениям развития личности: духовно-нравственное, социальное, общеинтеллектуальное, художественно-эстетическое, которые отражены в программе курса «Моделирование на компьютере».